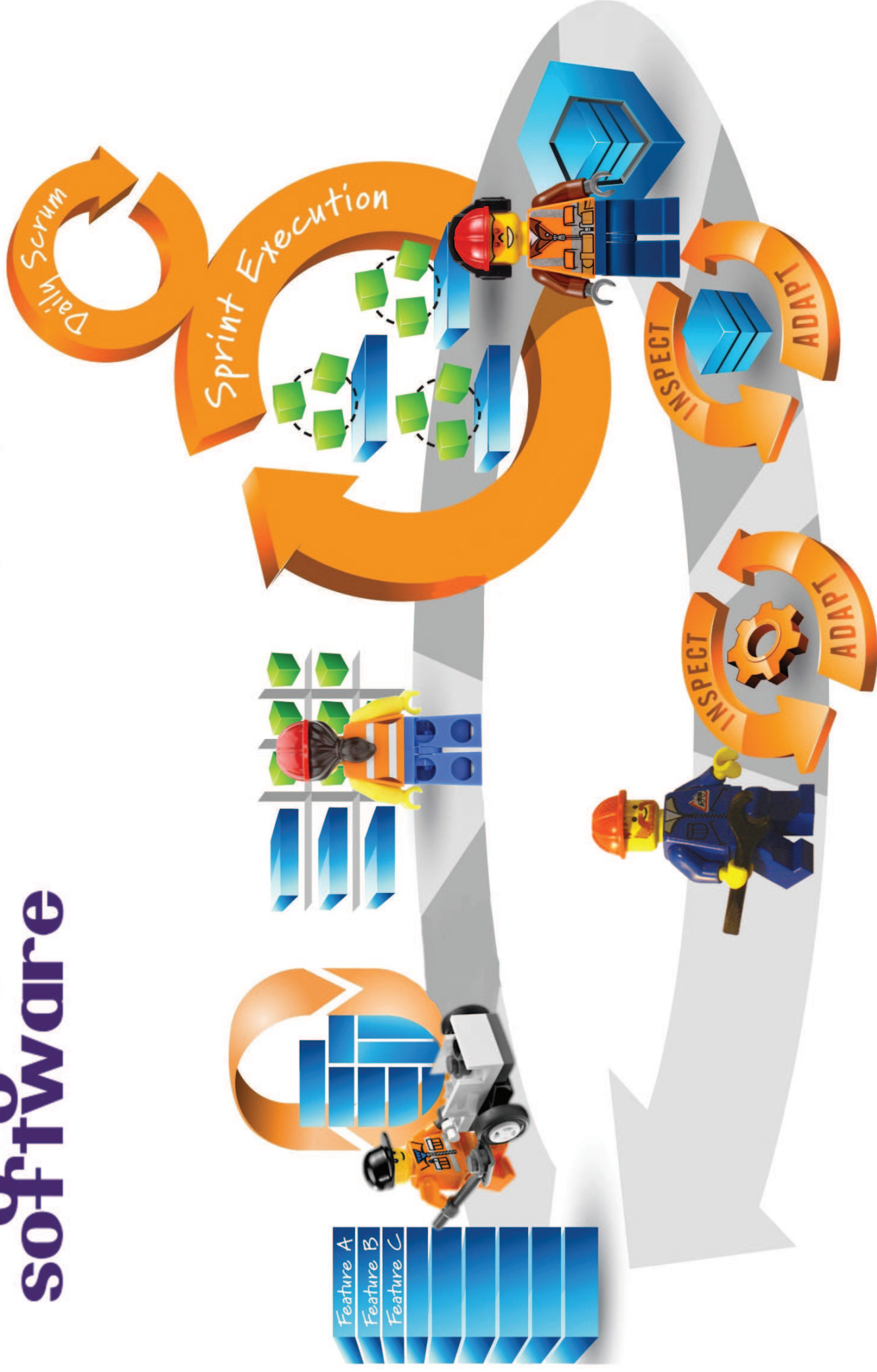


Ingegnerizzazione del software



Sprint 0

Introduzione

Analisi del
dominio

Architettura

Tecnologie
utilizzate

ERMES-QIP

Applicazione di
ERMES-QIP in
contesti reali

Ingegnerizzazione
del software

Sviluppi futuri e
conclusioni

- Studio teorico del dominio;
- studio teorico delle tecnologie;
- fase di interview al committente;
- definizione del "problem space" (stakeholder request);
- definizione del "Solution space" (Feature);
- delineamento dei casi d'uso;
- creazione del backlog.

Sprint i-esimo

Introduzione

Analisi del
dominio

Architettura

Tecnologie
utilizzate

ERMES-QIP

Applicazione di
ERMES-QIP in
contesti reali

Ingegnerizzazione
del software

Sviluppi futuri e
conclusioni

