



CONCORSO NAZIONALE

DELLE IDEE E DELLE APPLICAZIONI MOBILE

PER GLI STUDENTI DELLE UNIVERSITÀ ITALIANE

NO 2014 - II EDIZIONE

IDEE
E DELLE APPLICAZIONI
MOBILI

**Stay up
to date**

ISCRIVITI QUI!



www.upperapp.it

Promosso da:

agorà
telematica



festival
nazionale
delle idee e
applicazioni
mobile



C'è UpperApp

UpperApp è un **concorso gratuito** che si propone di **valorizzare e premiare le competenze** presenti nelle Università **nell'ambito della progettazione e dello sviluppo di applicazioni per dispositivi mobili** in cui creatività, tecnologia, senso estetico e comunicazione sono fortemente integrati, valorizzando competenze trasversali.

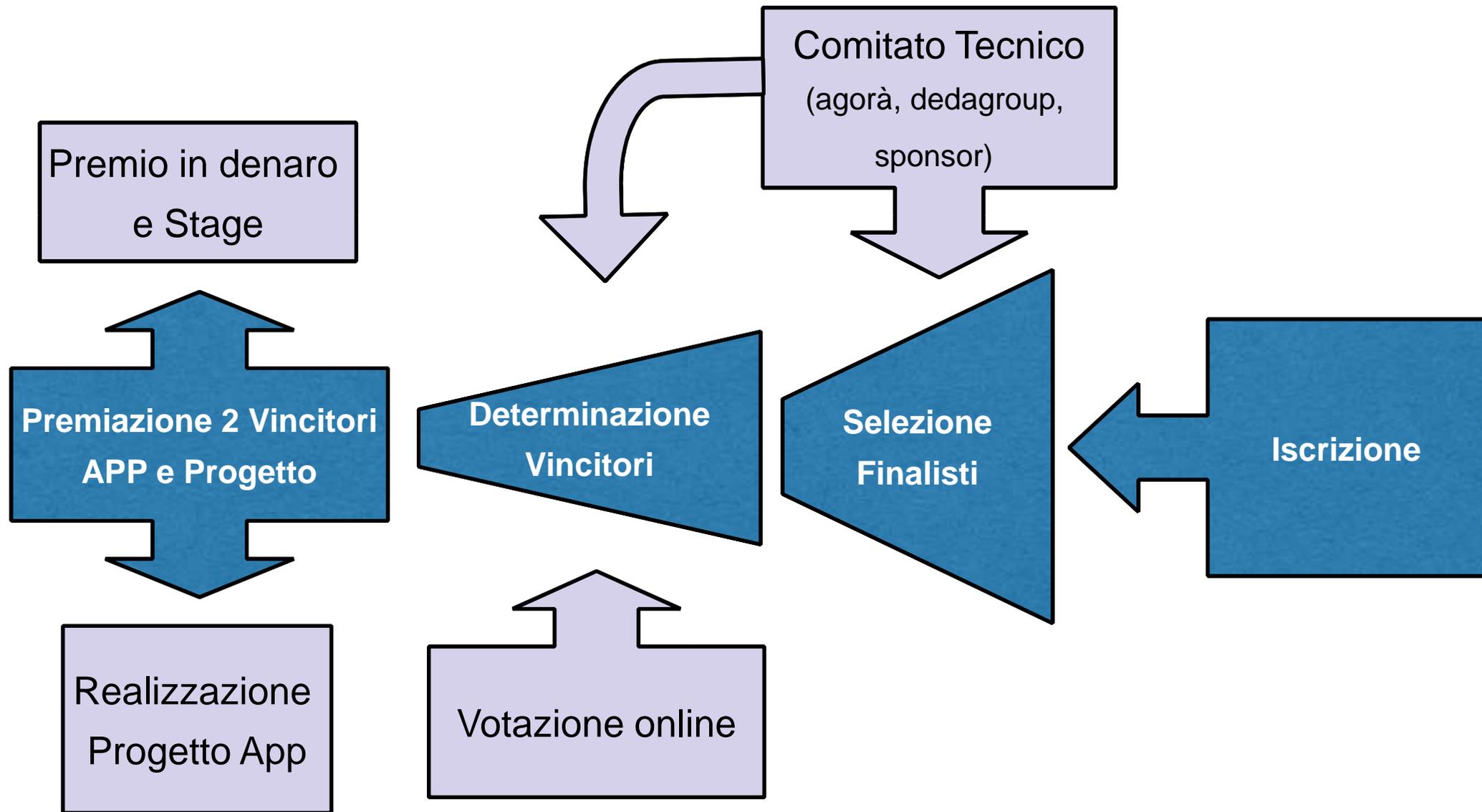
Chi cerchiamo

Giovani intraprendenti con idee da realizzare e potenzialità da valorizzare, che abbiano bei progetti da sviluppare, prototipi innovativi di App da sponsorizzare, applicazioni già pubblicate da promuovere e incentivare.

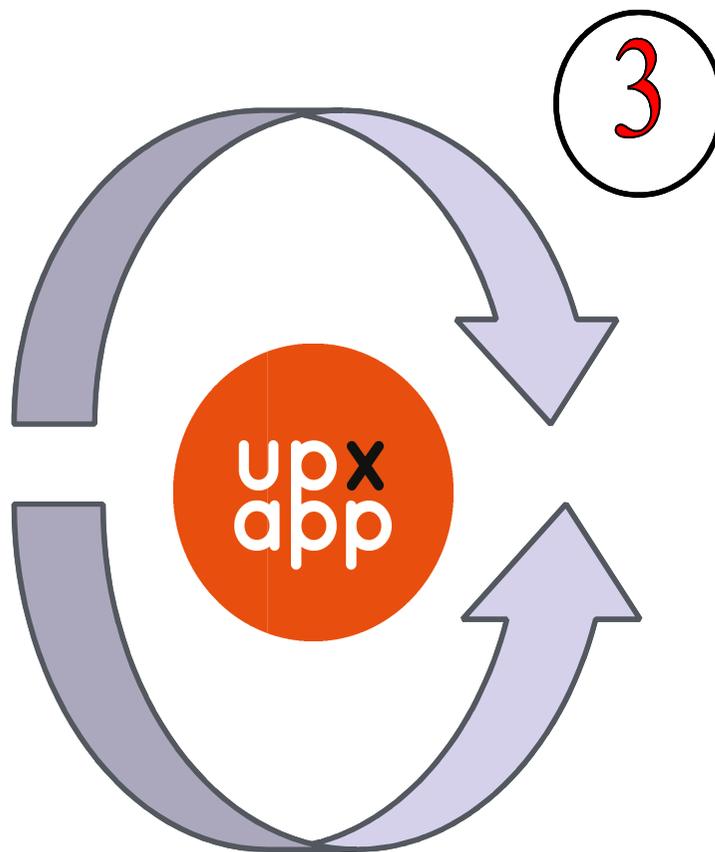
A chi si rivolge

Il Festival è aperto a tutti, in particolare a **gli studenti universitari e neolaureati** (max 6 mesi) provenienti dalle Università italiane.

Telematica è un'azienda attiva da oltre 15 anni nel settore della comunicazione digitale. Fa parte di MAGROUP ICT Network, la Federazione delle Competenze, gruppo posizionato al decimo posto tra le realtà del settore italiano, con oltre 1.500 dipendenti, 12 aziende, presente in Francia, Messico, Usa, Middle East.



estival è un'operazione con più valenze :



Co - Innovation con C
Università



Divenendo di fatto u
stimolo alla crescita

**lavori iscritti ad opera di circa 80 Studenti provenienti da 22
Università Italiane**

finalisti selezionati dal Comitato Tecnico

36 votanti online

**meno 250.000 utenti raggiunti tramite la comunicazione delle
fiende e delle Università**

TO UFFICIALE
cebook
witter

www.agoratelematica.it/upperapp
www.facebook.com/upperapp
[@agoratelematica](https://twitter.com/agoratelematica)



cco i Sostenitori che hanno supportato UpperApp 2013 mettendo a disposizione i propri canali di comunicazione



o che state ascoltando è lo SPOT Radiofonico realizzato
 orà per UpperApp 2013 e diffuso sulle web Radio delle
 rsità e delle Organizzazioni studentesche. Il Festival è
 supportato da presenza Media on line e off line



La premiazione del progetto Hemme di Francesca G.

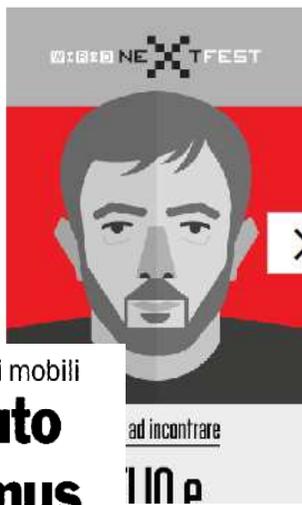


UpperApp, premiate le migliori app create dagli studenti

La prima edizione della manifestazione ha coinvolto 80 studenti di 22 università italiane. Ecco i vincitori



33 Nuovo su Wired
 Il primo computer della storia
 11:08



UPPERAPP IL FESTIVAL DELLE APPLICAZIONI PER TABLET E SMARTPHONE DEDICATO AI GIOVANI TALENTI DIGITALI



dicembre 18 14:10 2013

Wired digitale ti premia i tuoi Like: convalida e aggiudicati premi!

ANNUNCI WIRET: VUOI PUBBLICARE QUI IL TI
 Com'è il tuo livello d'inglese? Maturalo con il nuovo test di ing. lire
www.wired.it/english-test

Il nuovo iPad a 17 €? Agli utenti italiani uno sconto di grazie a un trucco megabargains24.com

Emergenza Filippine Un tifone ha distrutto l'infanzia i bambini. Abbiamo bisogno di te

presieduto da **Gianni Camisa**, Ammi programmazione mobile e comunicazione

30 settembre 2013 S. Girolamo

Avvenire .it
 Commenti | Lettere al direttore | Chiesa | Vita | Famiglia | Rubriche | D
 Cronaca | Politica | Cultura | Mondo | Economia | Spettacoli | Sport

Avvenire Home Page > Lavoro > Formazione > Dall'app allo stage in azienda Così si premiano gli universitari

elavoro

Formazione
 30 settembre 2013
 Iniziativa

Dall'app allo stage in azienda Così si premiano gli universitari

Sono aperte fino al **15 ottobre** le iscrizioni ad UpperApp, il festival che premia le migliori idee e applicazioni mobile ideate dagli studenti di tutte le università italiane: in palio premi in denaro, stage in azienda e la pubblicazione dell'App realizzata. È un'iniziativa promossa da Agorà Telematica, società di **Dedagroup** ICT Network specializzata in web marketing, web services e contenuti digitali, che si propone di valorizzare la creatività e le competenze dei giovani e delle facoltà italiane nell'ambito della progettazione e dello sviluppo di applicazioni per dispositivi mobili, in cui si esprime al massimo l'integrazione tra tecnologia, senso estetico e

comunicazione.

Il Festival è rivolto a tutti gli studenti e neolaureati – da massimo sei mesi – che abbiano interessanti progetti nel cassetto da sviluppare per smartphone o tablet, prototipi innovativi di App da sponsorizzare, applicazioni già pubblicate da promuovere e incentivare. È possibile partecipare da soli, in gruppo o con gli amici conosciuti sulla pagina Facebook di UpperApp, presentando uno o più progetti. L'iscrizione avviene gratuitamente attraverso il sito dedicato: <http://www.agoratelematica.it/upperapp/>

Per le app già sviluppate e pubblicate ci saranno tre vincitori, ciascuno dei quali riceverà un premio in denaro del valore di 1.000 euro e l'opportunità di realizzare uno stage di tre mesi – uno per ogni partecipante del gruppo – finalizzato al completamento o all'evoluzione dell'applicazione premiata, da svolgere presso Agorà Telematica a Napoli, il centro di ricerca Dedalab a Trento o presso una delle sedi nazionali di **Dedagroup** ICT Network (Roma, Milano, Trento o altra sede). Ma anche le nuove idee di progettazione saranno valutate e premiate: i vincitori

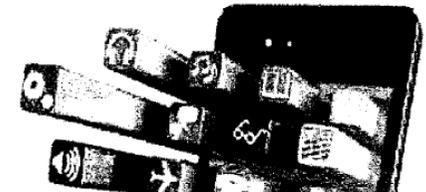
IL PREMIO DI DEDAGROUP ICT NETWORK Ecco le migliori App da studenti universitari

portata di 't
 ri si sono ag
 to di stage n
 una borsa d
 3.000 euro,
 continuare
 premiata, c
 Agorà Tele
 centro di
 Trento o p
 nazionali e
 Network.

Il premio
 to di App
 Francesca
 dicina e C
 degli Studi
 My MEMor
 per operare
 senza san
 medici, ter
 miliari dei
 Morbo di
 consentirà
 riale audio-
 ferite, foto
 te del nazi

si qualificano per la finale del Festival nazionale per le applicazioni mobili
per non dimenticare i bimbi in auto
ere in rete gli studenti dell'Erasmus

di webmaster all'interno dell'associazione universitaria ESN Messina per sviluppare il software. L'app in questione e facilita l'accesso a tutte le informazioni necessarie per lo svolgimento del progetto Erasmus e inserisce il concetto "social" alle dinamiche informative e comunicative tra gli studenti. «L'idea mi è venuta





Stefano Munarini e Gabriele Bonadiman (Informatica -
Università degli studi di Trento)

**PRIMO PREMIO UpperApp 2013 per l'APP "Libretto
Universitario"**

(permette di "gestire il proprio libretto universitario ed avere
statistiche, grafici ed informazioni sugli esami sempre a portata di
Touch")



Attualmente in **stage** presso DedaLab a Trento, stanno lavorando,
coordinati da Agorà, allo sviluppo di "**Help my memories**"

(HEMME), un'idea di Francesca Gaeta (Facoltà di Medicina e
Chirurgia - Università degli Studi di Salerno) destinata a diventare
un'APP per il "supporto alla gestione del paziente affetto da morbo di
Alzheimer", **PRIMO PREMIO UpperApp 2013 per la sezione
PROGETTI.**

estival 2014 sarà articolato in **Filoni Tematici** ed ogni filone tematico avrà un'Azienda di riferimento.

Segue seguito alcuni dei filoni individuati:

- Energie rinnovabili e Sostenibilità
- Fashion, moda, life style
- Diritti, cittadinanza, integrazione
- Education, Formazione, Didattica
- Sport, Fitness e Benessere
- Alimentazione Medicina e Salute
- Banking, Economia e Finanza
- Assicurazioni
- Retail e Distribuzione



estival 2014

reterà **due Vincitori** (App e Progetto) assegnando

UN PREMIO PER LA MIGLIORE APP

UN PREMIO PER IL MIGLIORE PROGETTO

ncessi da Dedagroup e Agorà)

egnerà **UNO/DUE PREMI SPECIALI** per ogni Filone Tematico

ncessi dall'Azienda di riferimento per quel Filone Tematico)



Aziende che vorranno aderire al Festival saranno associate ad un Filone Tematico (secondo il loro settore) che verrà loro associato in via esclusiva

- Daranno la disponibilità ad accostare il proprio logo a quello del Festival e degli altri sponsor, beneficiando delle visibilità legate alle iniziative di comunicazione avviate a supporto dell'iniziativa
- Utilizzeranno, per l'intera durata del Festival, i propri canali istituzionali di comunicazione per diffondere il Bando e tutte le informazioni in merito
- Parteciperanno alla selezione dei finalisti e alla scelta dei Vincitori nel loro Filone Tematico
- Metteranno in palio uno/due "premi speciali" per il migliore lavoro nel loro filone tematico (App e/o Progetto). I premi potranno essere, ad esempio,
 - Premi in denaro "per realizzare il progetto o per lanciare l'App sul mercato",
 - Stage in Azienda
 - Significativi cadeau

Le **Università** e gli Enti che aderiranno al Festival patrocinando l'iniziativa

• Daranno la disponibilità ad accostare il proprio logo a quello del Festival e degli altri sponsor, beneficiando delle visibilità legate alle iniziative di comunicazione avviate a supporto dell'iniziativa

• Utilizzeranno, per l'intera durata del Festival i propri canali istituzionali (sito, web radio, organizzazioni studentesche, bacheche universitarie, etc) per promuovere l'iniziativa

• Incentiveranno gli studenti alla partecipazione

• Organizzeranno eventuali momenti informativi con gli organizzatori del Festival



- Lancio di UpperApp 2014 - entro il 30 maggio
- Pubblicazione del Bando Definitivo con Filoni Tematici – entro il 15 giugno
- Iscrizione – dal 15 giugno al 15 novembre
- Selezione Finalisti – dal 15 al 25 novembre
- Pubblicazione Finalisti e votazione online – dal 25 novembre al 20 dicembre
- Premiazione – gennaio 2015



Grazie dell'attenzione.

DEDAGROUP
ICT NETWORK

azzine, 120/f - 38121 Trento (TN)
0461 997111, Fax +39 0461 997110
dedagroup.it | info@dedagroup.it

agorà
telematica

Via Ferrante Imparato, 192 - 80146 Na
Tel. +39 081 19095311, Fax +39 081 1
www.agoratelematica.it - agora.med



@agoratele