

La rivelazione degli errori

Mauro Giaconi

La rivelazione degli errori

- ❖ *La trasmissione dati può contenere errori*
 - ❖ *bit isolati*
 - ❖ *Burst di errori di lunghezza n (n é la distanza tra gli estremi degli errori in un blocco di dati che contiene errori)*
- ❖ *Rivelare gli errori*
 - ❖ *Se si trasmettono solo dati gli errori non possono essere rivelati, quindi*
 - ❖ *inviare maggiore informazione assieme ai dati così da soddisfare specifiche relazioni tra essi*
 - ❖ *pertanto aggiungere ridondanza*

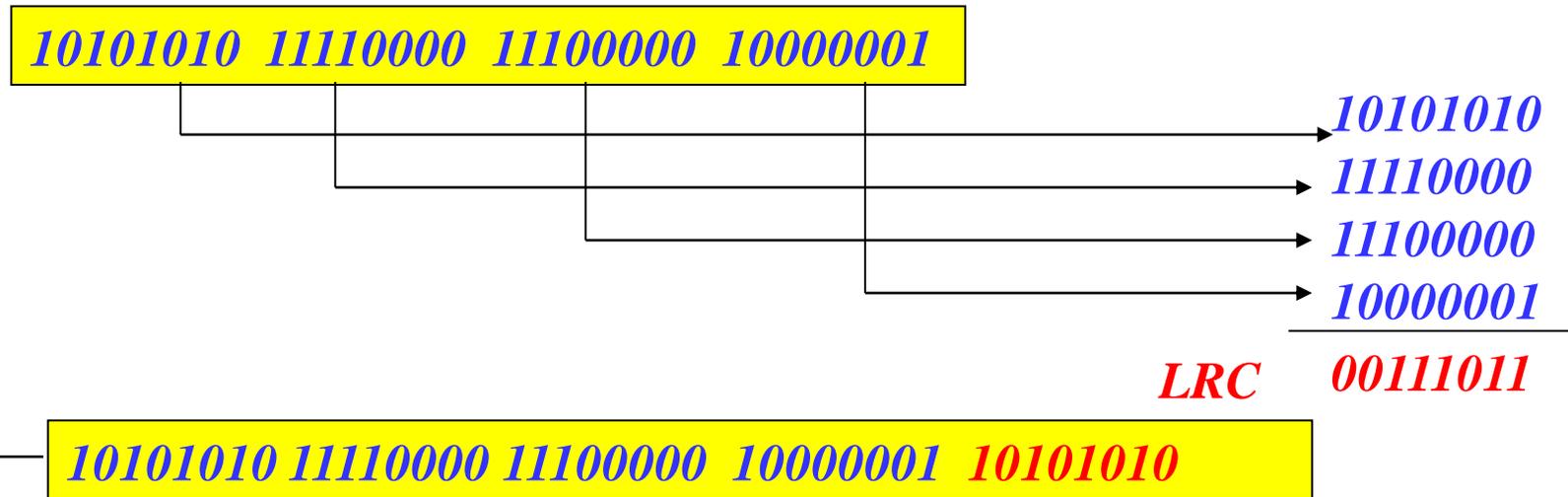
Metodi per la rivelazione degli errori

❖ *Parity Check*

- ❖ *Aggiungere un singolo bit alla fine del blocco di dati così che il numero totale dei bit 1 sia pari*
 - ❖ *parità pari, la parità dispari é chiaramente simile*
 $10011100100111 \rightarrow 10011100100111 0$
 $11010000100111 \rightarrow 11010000100111 1$
- ❖ *In tal modo si possono rivelare tutte le combinazioni di errori dispari*
- ❖ *il metodo può essere generalizzato, come mostrato nel seguito*

Metodi per la rivelazione degli errori

- ❖ *Longitudinal Redundancy Check (LRC)*
 - ❖ *Strutturare i dati in una matrice e generare un parity Check per ogni colonna*



- ❖ *Rileva tutti i burst di errori sino alla lunghezza n (numero delle colonne)*
- ❖ *Non rileva burst di errori di lunghezza n+1 se ci sono n-1 bit non invertiti tra il primo e l'ultimo bit*
- ❖ *Se il blocco é malamente corrotto, la probabilità di accettazione é $(1/2)^n$*

Metodi per la rivelazione degli errori - Stima del tasso d'errore

Flusso binario

1 0 0 1 0 1 0 1 1 0 0 1 0 0 1 0 1 0 1 1 0 1 0 0 1 1 0 1 1 0 0 1

Formazione dei blocchi

1 0 0 1 0 1 0 1 / 1 0 0 1 0 0 1 0 / 1 0 1 1 0 1 0 0 / 1 1 0 1 1 0 0 1

Generazione del bit P_i di parità

1 0 0 1 0 1 0 1 P_1 / 1 0 0 1 0 0 1 0 P_2 / 1 0 1 1 0 1 0 0 P_3 / 1 1 0 1 1 0 0 1 P_4

Allocazione dei bit di parità nell'overhead

1 0 0 1 0 1 0 1 / 1 0 0 1 0 0 1 0 / 1 0 1 1 0 1 0 0 / 1 1 0 1 1 0 0 1 / $P_1 P_2 P_3 P_4$

La stima del tasso d'errore è corretta in assenza di errori o con un errore per blocco. Essendo gli errori statisticamente a burst, i bit di parità sono calcolati su insiemi di bit intercalati

1	1	1	1	0	0	0	1	0	0	1	0	1	1	1	1	0	0	0	1	1	0	1	0	0	1	0	0	1	0	0	1	P_1	P_2	P_3	P_4
---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	-------	-------	-------	-------

La tecnica, detta BIP-N (Bit Interleaved Parity N), con N numero dei bit di parità, consente di tollerare una sequenza di errori consecutivi di lunghezza massima N

Cyclic Redundancy Check

- ❖ *Si tratta di un potente schema di rivelazione di errori basato sulla divisione binaria di polinomi nell'algebra dei campi finiti (campi di Galois)*
- ❖ *Si può realizzare facilmente con poco hardware*
 - ❖ *Shift register*
 - ❖ *XOR (per addizioni e sottrazioni)*
- ❖ *Si considerano blocchi di k bit informative e h bit di ridondanza*

$$\underbrace{\text{xxxxxxxxxx}}_{k \text{ bit}} \underbrace{\text{yyyy}}_{h \text{ bit}} \left. \vphantom{\text{xxxxxxxxxx}} \right\} \text{Blocco di lunghezza } k+h = n$$

- ❖ *E si associano i bit con coefficienti di polinomi, ad esempio*

$$\begin{array}{cccccc} 1 & 0 & 1 & 1 & 0 & 1 & 1 \\ 1x^6+0x^5+1x^4+1x^3+0x^2+1x+1 & = & x^6+x^4+x^3+x+1 \end{array}$$

Cyclic Redundancy Check – il metodo

- ❖ *Se $M(x)$ é il polinomio associate al messaggio informativo*
- ❖ *E se $P(x)$ é il polinomio associato a CRC (generatore)*
 - ❖ *$P(x)$ é noto anche al ricevitore*
- ❖ *Si costruisce un polinomio $F(x)$ a partire da $M(x)$ che sia divisibile da $P(x)$*

$$\frac{F(x)}{P(x)} = Q(x)$$

- ❖ *Operativamente, in trasmissione*
 - ❖ *Si moltiplica $M(x)$ per x^h*
 - ❖ *Si divide $x^h \cdot M(x)$ per $P(x)$, considerando il solo resto $R(x)$*
 - ❖ *Si costruisce e si invia il blocco corrispondente al polinomio $F(x) = x^h \cdot M(x) + R(x)$*
- ❖ *Quindi, in ricezione*
 - ❖ *Si riceve il blocco corrispondente al polinomio $F'(x)$*
 - ❖ *Si divide $F'(x)$ per $P(x)$*
 - ❖ *Si accetta il blocco se il resto é 0, se no si rifiuta*

Cyclic Redundancy Check

Si deve provare che $x^n \cdot M(x) + C(x)$ è divisibile da $P(x)$, infatti se

$$x^h \cdot M(x) = P(x) \cdot Q(x) + R(x)$$

allora

$$x^h \cdot M(x) + R(x) = P(x) \cdot Q(x)$$

si noti che in binario sottrazione e addizione sono equivalenti

$$A(x) + A(x) = 0$$

Cyclic Redundancy Check – la procedura

❖ In trasmissione

- ❖ Si deve inviare 1101001 cui corrisponde il polinomio $M(x) = x^6+x^5+x^3+1$*
- ❖ Si sceglie $P(x) = x^4+x+1$ (grado $r = h+1 = 4$) cui corrisponde il blocco 10011*
 - ❖ $h = 4$ bit di ridondanza*
- ❖ Si forma il polinomio $x^h \cdot M(x)$ cui corrisponde il blocco 1101001 0000 e il*
- ❖ polinomio $x^{10}+x^9+x^7+x^4$*
- ❖ Si divide $x^h \cdot M(x)$ per $P(x)$ per trovare $R(x) = x^2+1$ cui corrisponde il blocco 0101*
- ❖ Si invia il blocco 1101001 **0101***

❖ In ricezione

- ❖ Se non ci sono errori si riceve 1101001 **0101** cui corrisponde il polinomio $x^{10}+x^9+x^7+x^4+x^2+1$*
- ❖ Si divide tale polinomio per $P(x) = x^4+x+1$*
- ❖ Il resto é 0 e si accetta il messaggio*

Cyclic Redundancy Check – capacità di rivelazione

- ❖ *Se vi sono errori, inviato $F(x)$, si riceve $F'(x) = F(x)+E(x)$ ove $E(x)$ é il polinomio errore*
- ❖ *il CRC non rileva errori se la divisione $E(x)/P(x)$ ha resto zero, cioè se $P(x)$ divide $E(x)$*
 - ❖ *errore su un solo bit $E(x) = x^i$, i dato dalla posizione $(i-1)$ dell'errore*
 - ❖ *se $P(x)$ ha due o più termini, $P(x)$ non divide $E(x)$ quindi l'errore é rilevato*
 - ❖ *due bit errati (doppio errore), $E(x) = x^i+x^j$, $i > j$, $E(x) = x^j(x^{i-j}+1)$*
 - ❖ *posto che $P(x)$ non sia divisibile da x , condizione sufficiente per rivelare tutti i doppi errori é che $P(x)$ non divida (x^t+1) per ogni t sino a $i-j$ (lunghezza del blocco)*
 - ❖ *se $P(x)$, di grado r , é un polinomio irriducibile di $x^{2^{r-1}}+1$, $P(x)$ non divide (x^t+1) per $t < 2^r-1$ per cui la lunghezza del messaggio globale deve essere $\leq 2^r-1$*
 - ❖ *burst di lunghezza m , $E(x) = x^j(T(x))$, con $T(x)$ polinomio di grado $m-1$*
 - ❖ *posto che $P(x)$ non sia divisibile da x , se il grado di $T(x)$, $m-1$, é inferiore al grado di $P(x)$, r , $P(x)$ non divide $T(x)$, quindi un CRC con $P(x)$ di grado r rileva tutti i burst di lunghezza minore di r*
 - ❖ *con lunghezza di burst $m > r$ la percentuale di burst rilevati é $2^{-(r-1)}$ se $m = r$, $2^{-(r)}$ se $m > r$*
 - ❖ *errori in numero dispari,*
 - ❖ *se $P(x)$ é prodotto di un un polinomio irriducibile di $x^{2^{r-1}}+1$ per $(x+1)$ ciò equivale a porre un bit di parità globale, quindi il CRC rivela tutti gli errori dispari*